IX JOGOS GOIANOS DA SAÚDE MENTAL

TABELA DE PONTUAÇÃO 2026

Correções de edição e prazos de mobilização

ATUALIZAÇÃO INFORMATIVA • 05/11/2026

IDENTIFICAÇÃO

IX Jogos, edição 2026

Corrigida a identificação da edição de VIII para IX. Mantidos os valores e os critérios de pontuação do documento fornecido.

PRAZO

Atividades antecipadas até 16/11

Plantio de mudas, painel de divulgação e vídeo coletivo de mobilização: prazo prorrogado para 16/11/2026, segundo comunicado posterior.

PONTUAÇÃO

15 pontos por atividade

Cada uma das três atividades antecipadas acima vale 15 pontos; permanecem inalteradas as demais pontuações.

DESEMPATE

Torcida mais animada

Mantido o critério de desempate descrito na tabela original: participação e animação da torcida de cada serviço.

IMPORTANTE — DOCUMENTO PARA CONFERÊNCIA

As retificações refletem informações confirmadas até 05/11/2026 e não substituem a validação formal do texto pela comissão organizadora. As demais regras foram preservadas.

Fontes de conferência: resumo das deliberações de 28/10/2026 e comunicado posterior de prorrogação. Confirme divergências ou novas mudanças com a comissão.

Tabela de pontuação* IX *Jogos Goianos da Saúde Mental – 2026

1 - Esta pontuação valoriza a participação e não apenas a habilidade individual

2 - As modalidades que exigem maior mobilização coletiva receberão mais pontos

2.1 - As pontuações estão divididas em três categorias, a saber:

2.1.1 - Grau baixo de mobilização e/ou articulação (de 1 a 5 pontos)

2.1.2 - Grau médio de mobilização e/ou articulação (de 6 a 10 pontos)

2.1.3 - Grau alto de mobilização e/ou articulação (de 11 a 15 pontos)

Eixo Esportes:

Modalidades	**Pontuação**	**Grau**
Queimada Mista	11 pontos por equipe inscrita	Alto
Torneio de Golzinho	6 pontos por equipe inscrita	Médio
Vôlei Misto 4x4	6 pontos por equipe inscrita	Médio
Basquete de Rua 2x2	3 pontos por equipe inscrita	Baixo
Dama, Dominó, Jogo da Memória	1 ponto por cada usuário/a, familiar ou trabalhador/a inscrito/a	Baixo
Bilhar/sinuca		

Eixo Arte e Cultura:

Show de Talentos	**Pontuação**	**Grau**
Música	6 pontos por apresentação que envolvam de 1 a 3 pessoas	Médio
Dança		
Teatro	11 pontos por apresentação que envolvam 4 ou mais pessoas	Alto
Poesia		
Batalha de Rap		
Exposição de Arte		

Oficinas, Vivências e Cultura Corporal (conforme interesse e participação):

Modalidade	**Pontuação**	**Grau**
Atletismo	2 pontos por cada usuário/a, familiar ou trabalhador/a	Baixo
Basquete de arremesso	1 ponto por cada usuário/a, familiar ou trabalhador/a	Baixo
Jogos com baralho		
Peteca		
Futebol para cegos – chutes a gol		
Takkyu Volley		
Xadrez		

Oficinas Livres	15 pontos por oficina coordenada pelo serviço	Alto
Oficina de plantio de mudas de árvores Realizar o plantio das mudas num local adequado, antes do dia 16/11/2026, gravar vídeo e postar no Instagram e grupo dos Jogos Goianos da Saúde Mental	15 pontos	Alto

Oficina de construção de painel informação/divulgação *Realizar oficina de construção de painel informativo para divulgação dos Jogos. O painel deverá ser afixado no local de maior circulação de pessoas, dentro da unidade até dia* 16/11/2026 *gravar vídeo do painel e postar no Instagram e grupo dos Jogos Goianos da Saúde Mental.*	15 pontos	Alto
Gravação de vídeo coletivo de mobilização para os Jogos Gravar vídeo de mobilização com participação de usuárias/os, trabalhadoras/es, familiares, apoiadoras/es, parceiras/os e postar no Instagram e grupo dos Jogos Goianos de Saúde Mental até dia 16/11/2026	15 pontos	Alto
Feira de Economia Solidária	15 pontos para o serviço que expor ou vender produtos	Alto

O CRITÉRIO DE DESEMPATE É A TORCIDA MAIS ANIMADA.